

Vzdělávací oblast: Matematika a její aplikace

Předmět: Matematika

Ročník: 1.

Časová dotace: 5 hod./týden

Očekávané výstupy	Obsah učiva	Průřezová témata	Poznámky (projekty, exkurze, výlety; mezipředmětové vztahy)
<u>Žák</u> <ul style="list-style-type: none">- spočítá prvky daného souboru do 20-ti- vytvoří soubor o požadovaném počtu prvků do 20-ti- porovnává čísla a počty prvků v souborech do 20-ti- přečte a zapíše čísla do 20 –ti- doplní vzestupnou i sestupnou číselnou řadu (i její část) do 20-ti- sčítá a odčítá z paměti do 20-ti bez přechodu desítky- zvládá příklady typu $__+2=4$, $__-3=1$- chápe princip výpočtu sčítání a odčítání s přechodem desítky- ovládá řešení a tvorbu slovních úloh na sčítání a odčítání- orientuje se na číselné ose do 20- tvoří rovnice z daných čísel- umí vyhledat více řešení pro nerovnice- ovládá rozklady čísel - zná hodnoty českých mincí do 20- používá peníze v běžných situacích	<u>Číslo a početní operace</u> <ul style="list-style-type: none">- vyvození číslic 1- 20- počet prvků ve skupině- tvoření skupin o dané počtu prvků- porovnávání, seznámení se znaménky $<$, $>$, $=$- seznámení se znaménky $+$, $-$- vyvození sčítání a odčítání bez přechodu přes desítku- číselná řada, číselná osa- vyvážení a řešení slovních úloh (zápis, výpočet, odpověď, znázornění)- komutativní zákon- příklady typu $__+2=4$, $__-3=6$- tvoření rovnic- vyvození rozkladu čísel, názorná demonstrace- úvod do sčítání a odčítání s přechodem desítky- úkoly pro rozvoj logického myšlení- práce s počítačem (výukové programy)- hotovostní forma peněz	OSV <ul style="list-style-type: none">- komplexně zařazena všechna témata/INT MKV <ul style="list-style-type: none">- Lidské vztahy/INT	<ul style="list-style-type: none">- různé matematické hry pro dvojice a skupiny

Očekávané výstupy	Obsah učiva	Průřezová témata	Poznámky (projekty, exkurze, výlety; mezipředmětové vztahy)
<ul style="list-style-type: none"> - ovládá pojmy: vpravo, vlevo, pod, nad, před, hned před, hned za, nahoře dole - porovnává předměty podle velikosti, ovládá znázorňování matematických situací pomocí přirozených čísel - počítání mincí do 20 - rozeznává rovinné geometrické obrazce (trojúhelník, čtverec, obdélník, kruh) - rozeznává tělesa (kvádr, krychle, válec, koule, jehlan, kužel) 	<p><u>Závislosti, vztahy a práce s daty</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - peníze - manipulační činnosti s konkrétními předměty <p><u>Geometrie v rovině a prostoru</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - seznámení s rovinnými geometrickými tvary: trojúhelník, čtverec, obdélník, kruh - seznámení s geometrickými tělesy: kvádr, krychle, válec, koule, jehlan, kužel 		<ul style="list-style-type: none"> - projekt obchod